

Challenge Inter Club du BMC

Etape de la Coupe des Minots

REGLEMENT

La formule : Il s'agit d'un contest de voies

20 voies de difficulté croissante seront proposées. Elles valent de 10 à 200 points selon leur difficulté. Vous essayez celles que vous voulez et l'on comptabilise à la fin les 4 meilleurs scores pour faire votre total. Le meilleur total a gagné dans chaque catégorie (garçons et filles séparés).

Chaque voie est indiquée par une afficheur donnant son numéro et la couleur des prises imposées pour les mains **et les pieds** ! En cas d'utilisation d'une prise d'une autre couleur, le concurrent sera éliminé.

Il est également interdit de se tenir ou de s'aider aux points d'assurage, aux dégaines en place ou à la corde. En cas de chute ou si le concurrent se pend ou se fait bloquer par la corde, il est arrêté et redescendu. Les arêtes du mur sont autorisées sauf indication contraire. Les bords de plaques et le sommet du mur sont interdits.

Chaque compétiteur dispose d'une feuille de résultat avec un tableau pour les voies. Quand il veut tenter une voie, il donne sa feuille au juge et attend à côté qu'on l'appelle pour faire son essai. Après sa tentative, il récupère sa feuille pour aller faire une autre voie. S'il souhaite réessayer la même, il redonne sa feuille au juge mais attend à nouveau son tour pour passer. Donc, penser à regarder le nombre de concurrents en attente avant de donner votre feuille, il vaut mieux parfois aller en essayer une autre.

Toutes les voies s'essayent en moulinette. Voie réussie en tenant la prise "Top", vous marquez la totalité des points attribués à la voie. Sinon, il y a une prise "Zone" qui marque la moitié des points. Si vous vous arrêtez entre la prise Zone et la prise Top, vous marquez donc la moitié des points. Vous avez droit à 2 essais par voie. On garde le meilleur résultat des 2.

En cas d'égalité sur le total des premiers d'une catégorie, le nombre d'essai sur ses 4 meilleures voies sera pris en compte, puis s'il y a toujours égalité, une voie "ultime" sera proposée pour les départager.

Pour améliorer la "fluidité" de l'épreuve et éviter les blocages psychologiques trop longs dans les voies, un temps limite est donné (5mn). Il sera suffisant pour grimper la voie tranquillement sans se presser mais permettra aux juges d'imposer la redescende du concurrent bloqué sur un passage.